

03/03/2024

Descripción

Es un revestimiento liso mate de calidad media basada en resinas copolimericas acrílicas y pigmentos de gran resistencia y solidez a la luz proporcionando acabados muy blancos, cubrientes. Lleva incorporados agentes antimoho-fungicida

Características técnicas

Color	Blanco
Acabado	Mate
Diluyente	Agua
Densidad	1,6 gr. / C.C. Aprox.
Secado al tacto	30 minutos aproximadamente
Rendimiento	10 - 11 m ² / Lt, SEGÚN ESTADO DE LA SUPERFICIE
Viscosidad	20.000 – 30.000 C.P.S, BROOKFIELD, SP-5, 10 R.P.M., 23 °C
Cubrición	>95%
Lavabilidad	Excelente cumple la norma din 53778.
Almacenaje	Excelente. En envase original cerrado, a temperatura y humedad normales
Envase	Plastico iml de 3 y 14 lts.

Propiedades

Pintura de gran cubrición. Excelente aplicación a brocha y rodillo proporcionando un excelente acabado. Es resistente a los agentes atmosfericos y al frote húmedo.

Proteje contra mohos y algunas algas

Aplicaciones

Dirigida al profesional y adecuada para la decoración y protección de superficies de albañilería en interiores y exteriores sometidos a agentes atmosféricos.

03/03/2024

| Modo de empleo

PREPARACIÓN DE LA SUPERFÍCIE:

- **Superficies nuevas de interior:**

- Sobre soportes débiles, cepillar y aplicar una capa de fijador al agua

- Sobre superficies de cartón, yesos, pladur, aplicar fondo fijador al agua para homogeneizar la superficie y obtener un mejor acabado

- **Superficies nuevas de cemento en exterior, esperar a la completa secación del cemento. Los revoque deben estar secos, limpios y exentos de polvo, grasas y otros contaminantes. Aplicar una capa de fijador a agua**

- **Superficies anteriormente pintadas eliminar totalmente las pinturas mal adheridas y reparar grietas y/o desconchados. Proceder posteriormente como en superficies nuevas**

La dilución se efectúa con agua, recomendando máximo 10%

No aplicar a temperaturas inferiores a 5°C ni superior a 35°C.

Apto para uso doméstico. No apto para uso infantil

Si se aplica a pistola se recomienda el uso de mascarilla